

1月

レッスンテーマ: エジプトの神々 - 創造力と文化の探求

概要:

このレッスンでは、エジプトの神々をテーマに、子どもたちがエジプト文化や象徴について学び、自分自身の創造力を活かして「オリジナルの神」を作ります。神々の役割や象徴を通して、文化的な理解を深め、クイズやゲームを通じて楽しく復習します。

語彙と文法表:

Let's ~	Let's learn about Egyptian gods! / Let's create our own god!
This is ~	This is Ra, the Sun God.
Who is this?	Who is the god of the mummies?



アクティビティ:

1. イントロダクション

目的: エジプトの神々についての興味を引き、テーマに親しむ。

内容: 子どもたちにエジプトの神々（例：ラー、アヌビス、バステト、ケク、ハトホル）の画像を見せ、簡単な説明をします。各神の象徴や役割について学びます。

例:

「ラーは太陽の神様です。」

「アヌビスは死とミイラの神様です。」

2. マッチングゲーム

目的: 神々の役割や象徴を楽しく覚える。

内容: 各神とその象徴や役割をマッチングさせるゲームを行います。

例: 「この羽の絵は誰の象徴でしょう？」（バステト!）

付加価値: 知識の確認とゲームを通じた記憶定着。

3. エジプトの神の創造 (工作活動)

目的: 自分の創造力を活かし、神々の象徴を応用する。

内容: 顔のパーツや象徴のカットアウトを使い、オリジナルの神様を作ります。それぞれに名前や特別な役割を決めます。

例:

1. 「目はこれにしよう！太陽を象徴するから。」

2. 「これはバステトみたいな猫の神様だね！」

4. クイズタイム

目的: 楽しみながら学びを復習する。

内容: 子どもたちにエジプト神話に関する簡単な質問を出します。

例:

1. 「ラーは何の神様ですか？」（太陽!）

2. 「死とミイラの神様は誰？」（アヌビス!）

5. ダンスアクティビティ

目的: 動きを取り入れた学びでリフレッシュ。